



METHODENEINFÜHRUNG

Pair Programming



Handreichung



flexibel



7 Jahre+



Vorwissen:
Keines



Diese Handreichung bietet eine Einführung in die Methode des Pair Programmings. Programme werden selten nur von einer Person entwickelt. Deshalb fördert diese Methode kollaborative Fähigkeiten durch die Entwicklung von Programmierbefehlen in Teamarbeit. Außerdem entdeckt man gemeinsam oft neue Lösungen für Probleme und übersieht weniger Fehler.



Lernkompetenzen

- > Grundverständnis für Programmierprozesse entwickeln
- > Kommunizieren - Kooperieren

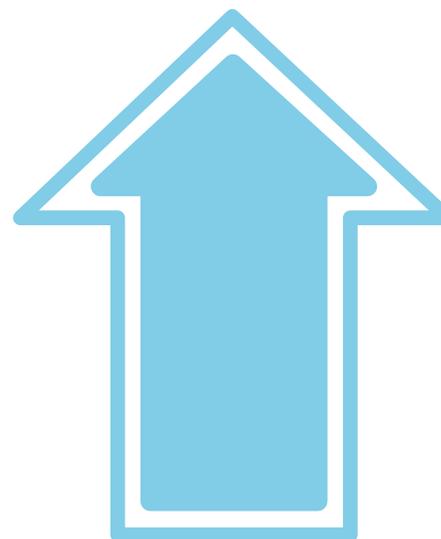
HANDREICHUNG

PAIR PROGRAMMING – PROGRAMME GEMEINSAM ENTWICKELN

Bevor es mit dem Programmieren los geht, wird die Klasse in 2er-Teams aufgeteilt. Jedes Team besteht aus einer Programmiererin / einem Programmierer (Lenkrad) und einer Navigatorin / einem Navigator (Pfeil). Programmiererinnen / Programmierer sitzen am Steuer und bedienen die Tastatur und die Maus. Navigatorinnen und Navigatoren behalten die Übersicht und bestimmen, was wie programmiert werden soll. Da jeder die Möglichkeit bekommen soll, beide Rollen auszuprobieren, ist es wichtig, dass in regelmäßigen Abständen (z. B. alle 7–10 Min.) die Rollen gewechselt werden. Auf dem nachfolgenden Blatt findest du zudem einige Regeln für die Anwendung des Pair Programming.



Symbol für Programmiererin / Programmierer (derjenige, der programmiert)



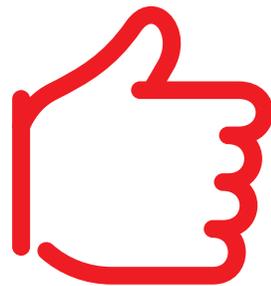
Symbol für Navigatorin / Navigator (derjenige, der bestimmt, was wie programmiert wird)

Drucke die Zeichen für jedes Programmiererteam einmal aus. Sie dienen dann als Orientierung für die jeweilige Rolle im Projektlauf.

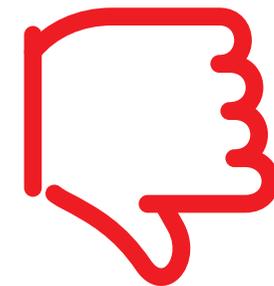
 Wenn du die Zeichen ausschneidest und laminierst, können sie immer wieder verwendet werden

HANDREICHUNG PAIR PROGRAMMING – WIE MACHE ICH ES RICHTIG?

- kommunizieren, miteinander sprechen
- dem anderen zuhören
- Rollen regelmäßig tauschen
- geduldig sein
- gegenseitiger Respekt
- Pausen machen



- immer alles besser wissen
- Tablets ständig an sich reißen
- zurückhaltend sein
- keine Hilfe holen, wenn es Probleme gibt



Vorlagen-Blatt Pair Programming Symbole

