

Makey Makey

Ein Technikbaukasten im Miniformat

Literaturempfehlungen

Antje Bostelmann, Christian Engelbrecht, Heiko Mattschull:
Strom, Technik und Computer im Kindergarten. 33 einfach umsetzbare Projektideen.
Bananenblau, Berlin 2017
ISBN 978-3-946829-13-3

Juliane Jammer, Kristin Narr: Das Maker-Buch für Kita und Grundschule. Kinderleichte
Fotoanleitungen zum kreativen Basteln, Tüfteln und Selbermachen.
Bananenblau, Berlin 2018
ISBN 978-3-946829-18-8

Linda Liukas: Hello Ruby. Programmier dir deine Welt. Eine fantastische Reise durch die Welt der
Computer, Technik und Codes. Mit Übungen und Spielen für alle zukünftigen Programmierer.
Bananenblau, Berlin 2019
ISBN 978-3-946829-04-1

Diana und Philipp Knodel: Einfach Programmieren für Kinder. Mit Buch und Smartphone
Programmieren lernen. Carlsen, Hamburg 2017
ISBN 978-3-551-22077-6

Coder Kids: Coding megacool 1. Programmiere lustige Computerspiele mit Scratch.
White Star s.r.l., Mailand/ Italien 2018
ISBN 978-88-6312-356-2

Coder Kids: Coding megacool 2. Programmiere witzige Animationen mit Scratch.
White Star s.r.l., Mailand/ Italien 2018
ISBN 978-88-6312-357-9

Rosie Dickins, Jonathan Melmoth, Louie Stowell: Ganz easy programmieren lernen – Scratch.
Erfinde deine eigenen Spiele und Animationen. Gestalte deine eigenen Charaktere.
Spiele deine eigenen Songs. Für Programmier-Beginner. Usborne Verlag, London 2017
ISBN 978-78232-553-6

Max Wainwright: Programmieren für Kids. 20 Spiele mit Scratch. Ullmann, Potsdam 2017
ISBN 978-3-7415-2256-7

Katja Roth: Kreative Projekte mit Scratch – supereasy programmieren. DK, München 2017
ISBN 978-3-83103367-6

Daniel Knox: Roboter selbst bauen. 13 Anleitungen für Maker. dpunkt.verlag,
Heidelberg 2018
ISBN 978-3-86490-537-7