



PROGRAMMIEREN MIT DASH

MEIN ERSTES PROGRAMMIER-PROJEKT

mit Dash

1. Wie programmiert man Dash? Um Dash zu programmieren brauchst du die kostenlose App „Blockly für Dash und Dot Roboter“. Falls du es noch nicht gemacht hast, lade die App auf dein Tablet!
2. Öffne die App und verbinde Dash mit der App. Was macht er, wenn er verbunden ist?

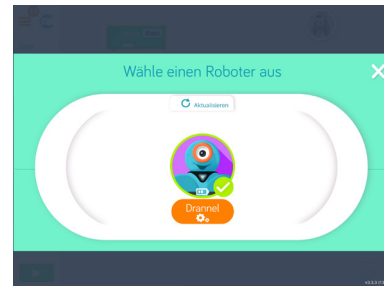
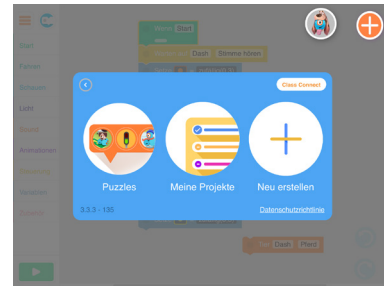
TIPP: Dash muss dabei eingeschaltet sein.
Der Knopf dafür befindet sich auf der rechten Seite unter seinem Kopf.

LÖSUNG

Mein erstes Programmierprojekt mit Dash

1. Gehe auf „Neu erstellen“. Wähle dann „Leeres Projekt“ und tippe auf „Erstellen“.
2. Klicke auf das Plus-Symbol in der oberen rechten Ecke.
3. Wenn dein Dash eingeschaltet ist, sollte er jetzt angezeigt werden. Wähle ihn aus!

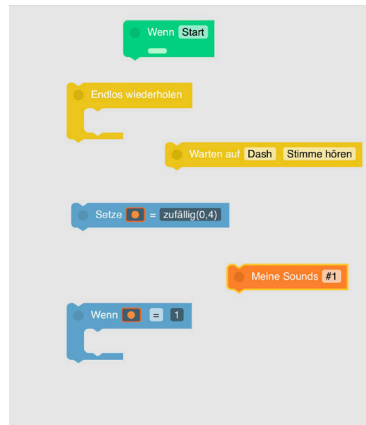
Jetzt ist dein Dash mit der App verbunden und macht einen Freudentanz!



MÄRCHENMASCHINE

mit Dash

Wir wollen Dash beibringen uns per Zufall Begriffe zu nennen, aus denen wir eine Geschichte erzählen. Benutze dafür folgende Blöcke (beim Block „Sound“ kannst du dann die Elemente der Geschichte, zum Beispiel „ein Schloss“ und „ein Roboter“ selber einsprechen):




TIPP: Wenn du diese Blöcke auf der rechten Seite nicht findest, musst du einen ähnlichen Block aussuchen und dann die richtige Option auswählen!

LÖSUNG

Die Märchenmaschine

Wenn wir jetzt laut „Dash!“ sagen, wird Dash einen der Sounds abspielen, die wir gespeichert haben (zum Beispiel „Schloss“ oder „Roboter“) und wir müssen uns daraus eine Geschichte ausdenken. So sieht eine Lösung aus:



```

    Wenn Start
      Endlos wiederholen
        Warten auf Dash Stimme hören
        Setze [ ] = zufällig(0,4)
        Wenn [ ] = 1
          Meine Sounds #1
        Wenn [ ] = 2
          Meine Sounds #2
        Wenn [ ] = 3
          Meine Sounds #3
        Wenn [ ] = 4
          Meine Sounds #4
  
```

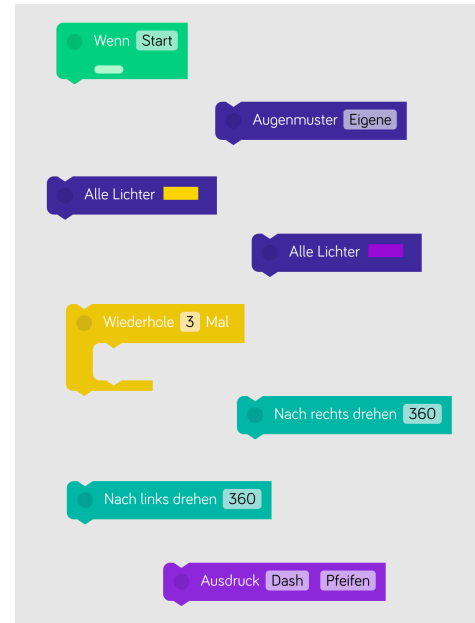
DANCING QUEEN

mit Dash

Auch Roboter haben Rhythmus im Stromkreis. Zeige das, indem du dir eine Choreografie ausdenkst. Lichter oder kesse Drehung?

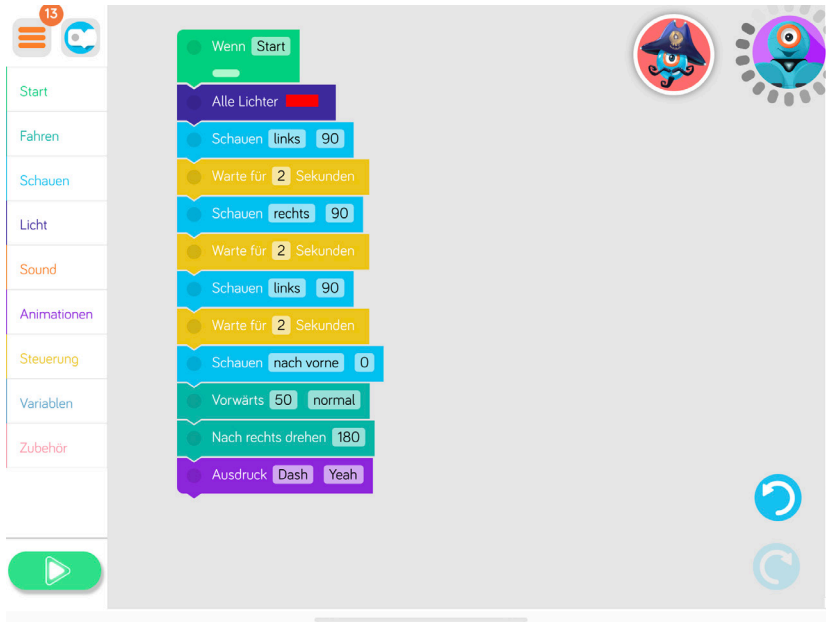
Alles ist erlaubt!

Du kannst dafür folgende Coding-Blöcke benutzen:



LÖSUNG

Dancing Queen



The image shows a Scratch code editor with the following script:

- Wenn Start
- Alle Lichter **rot**
- Schauen links 90
- Warte für 2 Sekunden
- Schauen rechts 90
- Warte für 2 Sekunden
- Schauen links 90
- Warte für 2 Sekunden
- Schauen nach vorne 0
- Vorwärts 50 normal
- Nach rechts drehen 180
- Ausdruck Dash Yeah

IM STADTVERKEHR

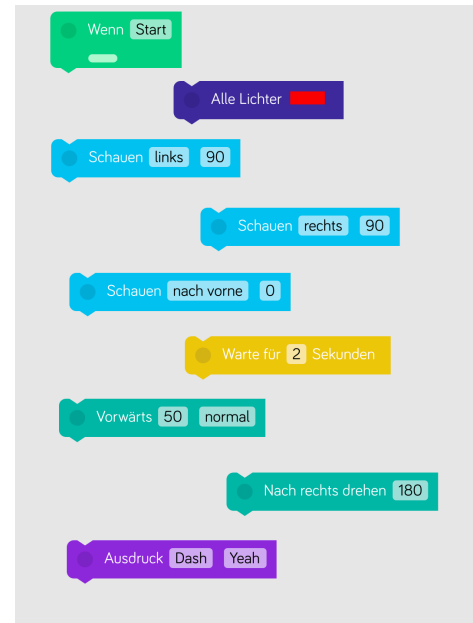
mit Dash

Programmiere Dash, richtig über die Straße zu gehen.

Dash muss folgendes lernen:

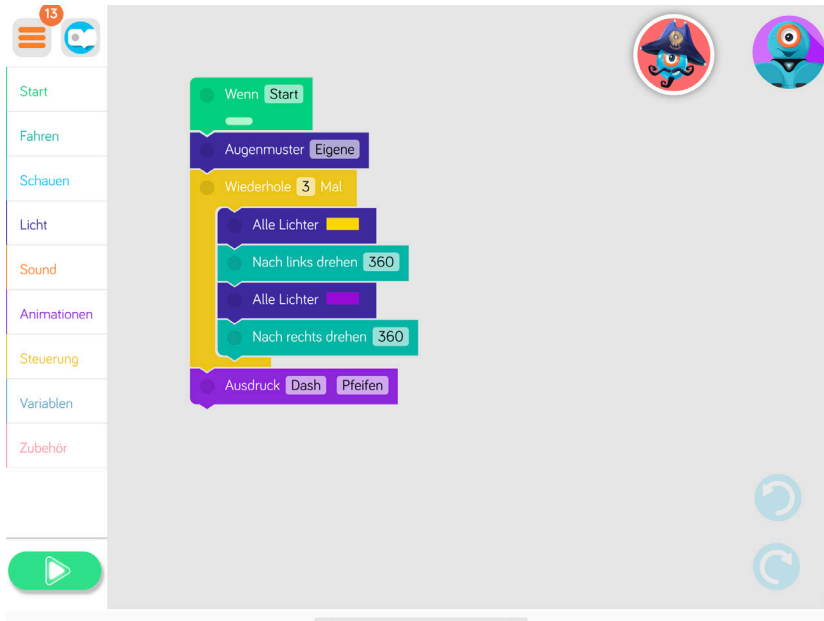
- Licht anmachen
- Stehen bleiben
- In Richtung schauen
- Die Straße überqueren

Du kannst dafür folgende Coding-Blöcke benutzen:



LÖSUNG

Im Stadtverkehr



The image shows a Scratch script for a character in city traffic. The script is as follows:

- Start** (Green flag clicked)
- Augenmuster** (Eigene)
- Wiederhole** (3 Mal)
 - Alle Lichter** (Yellow)
 - Nach links drehen** (360)
 - Alle Lichter** (Purple)
 - Nach rechts drehen** (360)
- Ausdruck** (Dash Pfeifen)

The script is displayed on a Scratch workspace with a sidebar on the left containing categories: Start, Fahren, Schauen, Licht, Sound, Animationen, Steuerung, Variablen, and Zubehör. A play button is visible at the bottom left of the workspace.