

MAINZER MUSEUMSNACHT



KINDERPROGRAMM

3. JUNI 2023



www.museumsnacht.mainz.de



Landeshauptstadt
Mainz



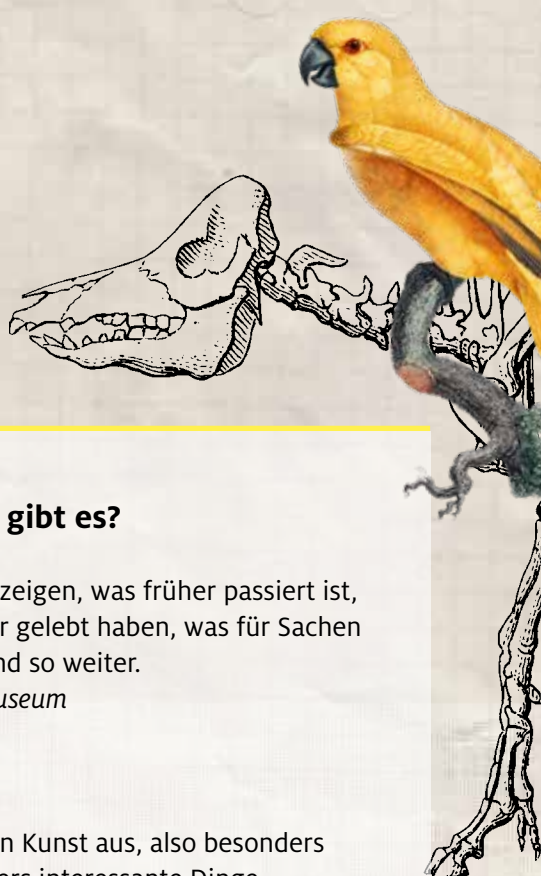
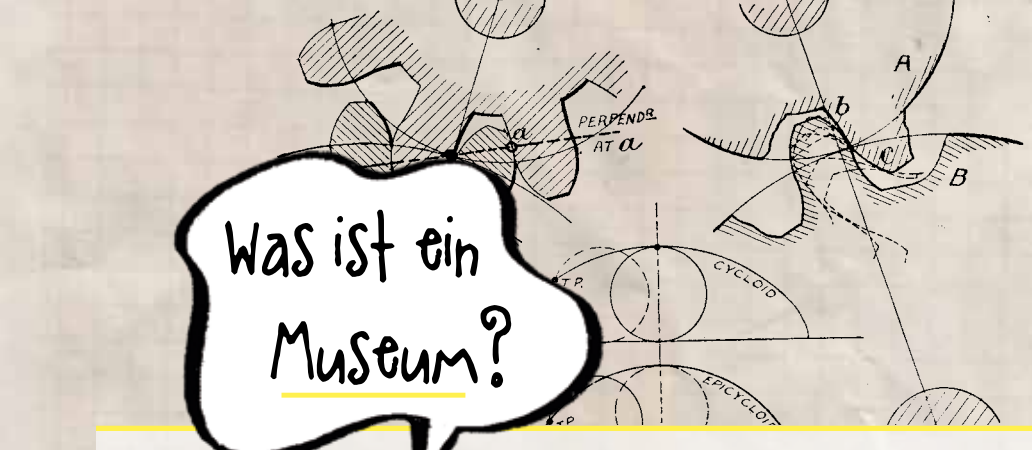
» Heute Nacht nehmen wir euch mit auf einen Rundflug durch die Mainzer Museen. Es gibt hier so viel zu entdecken: Tiere aus der Eiszeit, bunte Fastnachtskostüme, kostbare Goldschätze. Und natürlich könnt ihr nicht nur Dinge anschauen, sondern auch selbst Hand anlegen: mit selbstgemachten Pflanzenfarben malen, Mathe-Rätsel lösen, Postkarten drucken, Geheimbotschaften verfassen und noch viel mehr!

In diesem Programmheft findet ihr alle Museen und andere Orte, die in der Museumsnacht spannende Angebote für Kinder und Familien bieten. An manchen Orten startet das Kinderprogramm sogar schon am Nachmittag. Wer besonders viele

Orte erkunden will, sollte sich das Museums-Bingo nicht entgehen lassen.

Übrigens: Unter 16 Jahren ist der Eintritt frei. Bitte besorgt euch im ersten Museum, das ihr an diesem Abend besucht, ein Eintrittsbändchen. Damit könnt ihr außerdem ab 16 Uhr und dann den ganzen Abend über kostenlos mit Bus und Straßenbahn fahren. Es gibt sogar extra für die Museumsnacht die beiden Linien A (für die Altstadt) und N (für die Neustadt), mit denen ihr noch schneller von einem Museum zum nächsten kommt.

Los geht's, wir wünschen euch viel Spaß! «



Was ist ein Museum?

Heute ist Museumsnacht – aber was genau ist eigentlich ein Museum?

In einem Museum werden verschiedene Dinge gesammelt und gezeigt. Es sind besondere Sachen, die man woanders wahrscheinlich nicht sehen würde. Meistens dürft ihr diese Dinge nur ansehen, aber in einigen Museen ist es erlaubt, sie anzufassen.

In einem Museum arbeiten Menschen, die diese Sachen sammeln und sich um sie kümmern. Manche dieser Mitarbeitenden erforschen die Sachen und finden heraus, welche Geschichten dahinterstehen. Sie sorgen auch dafür, dass die Sachen nicht kaputtgehen. Gäbe es keine Museen, gäbe es diese besonderen Sachen oft auch nicht mehr.

Warum heißt es »Museum«?

Der Name bedeutet ursprünglich »Heiligtum der Musen«. Die neun Musen waren im alten Griechenland die Schutzgöttinnen der Künste, zum Beispiel der Dichtung, des Tanzes oder der Wissenschaften. Eine Muse der Malerei gab es damals allerdings nicht, obwohl heute in Museen sehr oft Gemälde zu sehen sind.

Übrigens: Von den Musen stammt auch das Wort »Musik« ab!

Was für Museen gibt es?

Geschichtsmuseen zeigen, was früher passiert ist, wie Menschen früher gelebt haben, was für Sachen sie benutzt haben und so weiter.

- *Stadthistorisches Museum*
- *LEIZA*
- *Gutenberg-Museum*

Kunstmuseen stellen Kunst aus, also besonders schöne oder besonders interessante Dinge, oft Gemälde oder Statuen.

- *Dommuseum*
- *Kunsthalle*
- *Landesmuseum*

Naturkundemuseen oder **naturhistorische Museen** sind für die Natur da, für Tiere, Pflanzen und Landschaften. Normalerweise leben die Tiere nicht mehr, sondern sind präpariert, also z.B. ausgestopft. Vor allem zeigen diese Museen, wie die Natur früher ausgesehen hat. Dazu gehören dann zum Beispiel Knochen und Zähne von Tieren, die es heute nicht mehr gibt.

- *Naturhistorisches Museum*

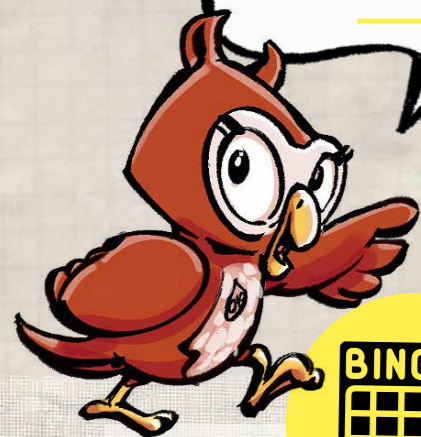
Es gibt aber auch ganz verrückte Museen auf der Welt. Zum Beispiel ein Nudelsuppenmuseum, ein Gießkannenmuseum oder ein Museum für unsinnige Erfindungen.



Wenn ihr uns entdeckt,
erfahrt ihr immer etwas
Wissenwertes über das
jeweilige »Museum«.



Nur für euch!



HIER GIBT ES EIN KINDER- UND FAMILIEN-PROGRAMM:

0. ALTER DOM ST. JOHANNIS
1. BISCHÖFLICHES DOM- UND DIÖZESANMUSEUM
2. GUTENBERG-MUSEUM UND DRUCKLADEN
3. ISIS-HEILIGTUM (NUR BINGO)
4. KUNSTHALLE MAINZ
5. LANDESMUSEUM
6. LANDTAG
7. LEIZA
8. MAINZER FASTNACHTSMUSEUM
9. MUSEUM CASTELLUM (NUR BINGO)
10. NATURHISTORISCHES MUSEUM
11. STADTHISTORISCHES MUSEUM
12. WERKSTATTGALERIE ANNE BÖSCHEN
13. WISSENSCHAFTLICHE STADTBIBLIOTHEK
14. Z QUADRAT
15. ZENTRUM BAUKULTUR

MUSEUMS-BINGO

Das Museums-Bingo ist genau das Richtige für alle kleinen Nachteulen mit besonders großer Entdeckerfreude!

Um mitzuspielen, könnt ihr in jedes der hier unten aufgelisteten Museen gehen und euch eine Stempelkarte geben lassen. Dann müsst ihr ein Rätsel oder eine Aufgabe lösen. Kleiner Tipp: Am besten schaut ihr euch im Museum vorher gut um. Habt ihr alles gelöst, bekommt ihr einen Stempel auf eure Karte. Dann könnt ihr ins nächste Museum ziehen, dort weiterrätseln und euch noch mehr Stempel verdienen.

Wenn ihr mindestens drei Stempel habt: Bingo!
Es wartet eine kleine Überraschung auf euch!*

HIER KANNST DU MUSEUMS-BINGO SPIELEN:

- BISCHÖFLICHES DOM- UND DIÖZESANMUSEUM → 1
- GUTENBERG-MUSEUM → 2
- ISIS-HEILIGTUM → 3
- KUNSTHALLE MAINZ → 4
- LANDESMUSEUM → 5
- LEIZA → 7
- MAINZER FASTNACHTSMUSEUM → 8
- MUSEUM CASTELLUM → 9
- NATURHISTORISCHES MUSEUM → 10
- STADTHISTORISCHES MUSEUM → 11

*Solange der Vorrat reicht.
Nur in den teilnehmenden Häusern.



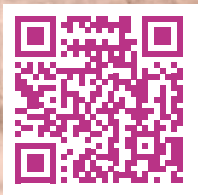
MAINZER
MUSEUMSNACHT
03. JUNI 2023

ALTER DOM ST. JOHANNIS

Kinder entdecken den **ALTEN DOM** in Mainz



Mit Audio-Guide und Bastelbogen



3/Juni

**Der neue
Kinderflyer
ist da!**

Mit Illustrationen
von Frau Annika



Evangelisches Dekanat
Mainz



Erkunden, malen und fotografieren

ALTER DOM ST. JOHANNIS

Schöfferstraße, Ecke Johannisstraße | www.ska-johannis-mainz.ekhn.de | Programm ab 17 Uhr

17-21 Uhr:

- Erkundet den Alten Dom mit dem neuen Kinderkirchenführer: Johanna und Erkan nehmen euch in der Broschüre an die Hand und zeigen euch, was es hier alles zu entdecken gibt.
- Kreativecke: Hier könnt ihr eure eigene Reichskrone basteln und mittelalterliche Motive aus dem Alten Dom ausmalen.
- Foto-Challenge



Ausgrabungen in den letzten Jahren haben gezeigt, dass die Johanniskirche der erste Dom von Mainz war – noch lange vor dem heutigen Dom. Hier haben Bischöfe Gottesdienste gefeiert und es wurden sogar deutsche Könige gekrönt!



ERZBISCHOF
ERCHANBALD



SARKOPHAG VON
ERZBISCHOF
ERCHANBALD



PATRON DES ALTEN
DOMS IST DER
HEILIGE JOHANNES
DER TÄUFER.





Initialen malen, Bücher binden, Gips gießen und bemalen, Vorlesemarathon



BISCHÖFLICHES DOM- UND DIÖZESANMUSEUM (DOMMUSEUM)

Domstraße 3, 55116 Mainz | www.dommuseum-mainz.de | Programm ab 17 Uhr



17–21 Uhr

Mittelalterliche Buchwerkstatt: Initialen malen, Bücher binden

17–21 Uhr

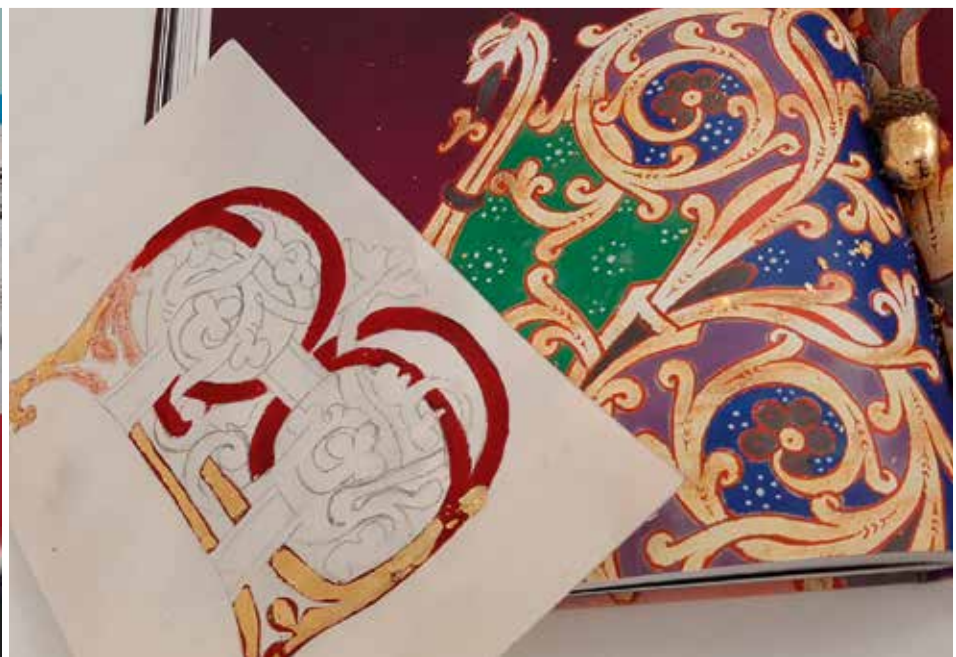
Engelfiguren aus Gips selber gießen und bunt bemalen

17–21 Uhr

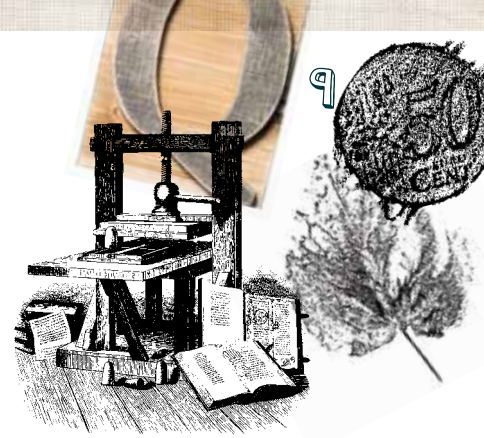
Vorlesemarathon: »**Der Mann mit dem Raben**« aus der Reihe »Die Dachziegelbande« von Thomas J. Hauck erzählt die Geschichte einer coolen Mädchenbande. Ab 17 Uhr lesen wir die Geschichte in Dauerschleife – und ihr lest mit, wenn ihr mögt. Ihr könnt jederzeit dazu kommen und die Vorlesenden ablösen Eine Zusammenfassung der Geschichte gibt es natürlich auch und dazu viele tolle Rätsel und Informationskarten zum Buch, zur Geschichte und zu passenden Objekten im Museum.



Das Dommuseum ist einzigartig in Mainz und das zweitgrößte kirchliche Museum in Deutschland. Groß und Klein finden zahlreiche Angebote zum Staunen, Erkunden, Kreativsein und Entspannen und Genießen.



Buchbinden, Kronen basteln, Postkarten & Plakate drucken und noch viel mehr



GUTENBERG-MUSEUM UND DRUCKLADEN

Liebfrauenplatz 5, 55116 Mainz | www.gutenberg-museum.de | Programm ab 17 Uhr

B

Im Museum ist unser Motto »Glanz & Gloria«! Seit seiner Gründung haben viele berühmte Gäste das Museum besucht, die sich auch im Gästebuch eingetragen haben. Dieses Gästebuch findet ihr in unserer Sonderausstellung »Hotspot Gutenberg-Museum – Hoher Besuch in Rheinland-Pfalz.«

17–17.30 Uhr und 18–18.30 Uhr (ab 6 Jahren)
Binde »dein eigenes Gästebuch« – mit Fadenheftung

17.30–18 Uhr (ab 4 Jahren)
»Wie lebte die Queen wirklich?« – eine Präsentation anhand des Bilderbuches von María Isabel Sánchez Vegara: »Queen Elizabeth« mit anschließender Mitmachaktion: Gestalte deine eigene Krone«

ab 18 Uhr
Druckvorführungen an der Gutenberg-
Presse im Untergeschoss
(Dauer: ca. 15 min.)



Im Druckladen könnt ihr mit Schrift- und Drucksachen experimentieren. Wir laden euch zum kreativen Ausprobieren und Entdecken ein und bieten euch die Möglichkeit, in die Welt der Handwerkskunst von Johannes Gutenberg, auch »Schwarze Kunst« genannt, einzutauchen.

17–24 Uhr (ab 4 Jahren)
»Frottage« – mit dieser Technik stellt ihr euer eigenes Kunstwerk mit interessanten Motiven her

17–24 Uhr (ab 6 Jahren)

- »Druckaktion Star-Schnitt – Gestaltet euren eigenen Star«
- »Drucken und Setzen« mit schönen Bildmotiven und Holzbuchstaben
- »Berühmt. Berüchtigt! Zitate unserer prominenten Gäste« Postkartendruck am Boston-Tiegel

17–24 Uhr (ab 14 Jahren)
»Berühmt. Berüchtigt! Zitate unserer prominenten Gäste« im Plakatdruck an der Handabzugspresse zum Experimentieren mit Farben und Walzen.



JOHANNES
GUTENBERG



Das Gutenberg-Museum gehört zu den ältesten Druckmuseen der Welt. Vor mehr als 500 Jahren hat Johannes Gutenberg aus Mainz den Buchdruck mit beweglichen Lettern (=Buchstaben) aus Metall erfunden. Seine Erfindung war genial, denn vorher mussten alle Texte und Bücher mühsam mit der Hand geschrieben werden, was sehr viel länger gedauert hat und sehr teuer war. Dass es heutzutage so viele Bücher gibt, die wir überall kaufen können, haben wir Johannes Gutenberg zu verdanken.

Spiele, Malen, Basteln, Lesen, Rätseln und eine Mitmach-Aktion ...

B

KUNSTHALLE MAINZ

 Am Zollhafen 3-5, 55118 Mainz | www.kunsthalle-mainz.de | Programm ab 17 Uhr


Die Kunsthalle Mainz liegt am Mainzer Zollhafen. Sie zeigt zeitgenössische Kunst, also Kunstwerke, die erst in den letzten Jahren entstanden sind. Jedes Jahr könnt ihr in der Kunsthalle verschiedene Ausstellungen besuchen.



Das könnt ihr bei uns erleben:

In der Mainzer Museumsnacht zeigt die Kunsthalle Mainz eine Gruppenausstellung von vier Künstlerinnen und Künstlern aus verschiedenen Ländern, die sich mit der Frage beschäftigen, wie Tiere oder auch Objekte die Welt um uns herum wahrnehmen: Könnt ihr euch zum Beispiel vorstellen, jemand anderes zu sein? Wie wäre es, eine Fledermaus zu sein? Oder eine Nachttaube? Welche anderen Lebensformen gibt es außer den Menschen? In der Ausstellung werdet ihr auf viele Fragen stoßen. Kommt und sucht mit uns die Antworten.

17-19 Uhr

- **Die HURRA. Kinder- und Jugendkunstschule** hat für euch in Museumsnacht ein eigenes Programm vorbereitet. Bei uns wird gespielt, gemalt, gezeichnet, gelesen und gebaut. Alle, die Lust haben, etwas Neues zu entdecken, sind hier richtig.
- **Kleine Halle: Hereinspaziert!** Die Kleine Halle findet ihr ganz oben im grünen Turm. Hier kannst du zeichnen, lesen oder rätseln.
- **Mitmach-Aktion für Klein und Groß:** Inspiriert von den verborgenen Botschaften, die man auf den Bildern von »Metahaven« entdecken kann, drucken wir gemeinsam eure geheimen Nachrichten mit Stempeln, Schablonen und viel Farbe auf ein Poster.
- **Audioguide für Familien:** Lasst euch von den Schülerinnen und Schülern der Kanonikus-Kir-Real- und Fachoberschule durch die Ausstellung begleiten. Hier könnt ihr euch die Fragen, Töne und die Gedanken der Schülerinnen und Schüler anhören und mit ihnen in eine neue Welt eintauchen.



Gemeinsam ein Kunstwerk gestalten, eine Selfie-Schnitzeljagd mit Tombola sowie eine Kinderführung

UNSER KELTI



B

LANDESMUSEUM MAINZ

Generaldirektion Kulturelles Erbe, Große Bleiche 49-51, 55116 Mainz |
Programm ab 17 Uhr

17-21 Uhr, jeweils zur vollen Stunde

- **Kinderführung mit Kelti** (ab 4 Jahren): Gemeinsam mit euren Familien und Kelti, unserem 2000 Jahre alten Glashund, könnt ihr das Museum erkunden. Dabei erfahrt ihr spannende Geschichten über verschiedene Museumsobjekte und könnt das ein oder andere Rätsel lösen.

Ab 17 Uhr bis zum Schluss

- **Gestaltet gemeinsam ein Kunstwerk:** Alle sind eingeladen, gemeinsam ein großes Wandbild zu gestalten. Erst im Laufe des Abends wird es vollendet sein und in bunten Farben leuchten.
- **Selfie-Schnitzeljagd** im Museum und Tombola: Einige unserer schönsten Ausstellungsstücke warten auf ein Foto mit euch. Für die erfolgreiche Schnitzeljagd gibt es eine kleine Belohnung. Außerdem: Eine Tombola der »Freunde des Landesmuseums«.



Das Landesmuseum Mainz ist eines der ältesten Museen in Deutschland. Hier gibt es Kunstgegenstände von den frühesten Anfängen der Kultur bis zu Kunstwerken aus der Gegenwart.





»Im Dunkeln ist gut munkeln.«



Was hat der Landtag mit mir zu tun?
Wieso ist der Landtag wichtig für mich?
Was passiert im Plenarsaal? Auf diese
und viele weitere Fragen zur Demokratie-
und Landesgeschichte gibt es Antworten
im Plenarsaal. In spannenden
Kurzvorträgen wird Parlamentsgeschichte
lebendig erzählt.

LANDTAG RHEINLAND-PFALZ

Platz der Mainzer Republik 1, 55116 Mainz | www.landtag.rlp.de

18.30 Uhr

Lesung für Kinder: »Im Landtag ist was los!«

ab 22.30 Uhr

Kinderfreundliche Taschenlampenführungen:
Dabei bleiben die Lichter aus und nur eure
Taschenlampen bringen Licht ins Dunkel.
Bitte eine eigene Taschenlampe mitbringen!



Tolle Beziehungskisten – Friede, Freude, Eiertanz!?

LEIBNIZ-ZENTRUM FÜR ARCHÄOLOGIE (LEIZA)

Ludwig-Lindenschmit-Forum 1, 55116 Mainz | www.leiza.de



In diesem Jahr habt ihr die einzigartige
Gelegenheit, ein (fast) leeres Museum
zu besuchen!

Denn das LEIZA ist gerade erst in
sein neues Gebäude gezogen und zeigt
deswegen noch keine Ausstellung.
Trotzdem ist viel los!

Was macht ihr am liebsten alleine, was geht besser mit anderen zusammen? Wie findet ihr Freunde, und wer sind für euch die wichtigsten Menschen auf der Welt? Brauchen auch Anführer gute Freundinnen und Verbündete, und wie werden Feindinnen zu Freunden?

17, 19 und 21 Uhr

Magische Licht-Tour. Entdeckerführung mit Schwarzlichtlampen für Kinder und ihre Erwachsenen

17–21.30 Uhr

Freundlich oder grimmig? Stimmungsmasken basteln und mehr ...

18, 20 und 21.30 Uhr

... und noch eine Umarmung! Erzähltheater (Kamishibai):
»Konrad Knöterich und die Suche nach der allerschönsten Umarmung«



Auf Entdeckungstour ...

B

MAINZER FASTNACHTSMUSEUM

Neue Universitätsstr. 2, Proviant-Magazin (Westeingang), 55116 Mainz |
www.mainzer-fastnachtsmuseum.de | Programm ab 17 Uhr

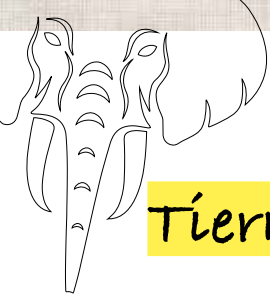
18.30 Uhr

Komm mit uns auf die »lustige Kinderführung«. Hier erwartet euch ein Rundgang durch die Geschichte der »Meenzer Fassenacht«. Dabei könnt ihr in der Bütt einen Tusch abspielen oder euch am Medienturm durch bekannte Menschen der Fassenacht per Video die Ausstellung erklären lassen. Dann folgt ein Besuch im »Kindergewölbe«, wo ihr Fernsehaufzeichnungen des Jugendmaskenzuges sehen könnt. Zum Schluss habt ihr so viel über die Fassenacht gelernt, dass ihr den Museums-Bingo-Fragebogen beantworten könnt.



Im Mainzer Fastnachtsmuseum ist die fünfte Jahreszeit nie vorbei! Hier findet ihr alles, was für die Mainzer Fastnacht typisch ist: Narrenkappen, Kostüme, Orden, die Uniformen der Mainzer Garden, die »Schwellköpp«, die Zugplakettchen und die »Bütt« mit der Eule.



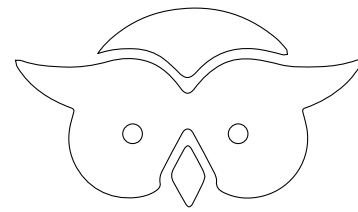


Tiermasken gestalten



NATURHISTORISCHES MUSEUM MAINZ

Reichklarastr. 1 und 10, 55116 Mainz | www.mainz.de/nhm | Programm ab 15 Uhr



15



17–21 Uhr

Entdeckt mit uns das »Wilde Mainz« und verwandelt euch bei uns in der Museumsnacht in euer Lieblingstier! Dafür basteln und gestalten wir gemeinsam eine Tiermaske. Ob für Kleine oder Große, für alle ist etwas dabei!



Im Anschluss könnt ihr euch mit eurem Kunstwerk an unserem speziell eingerichteten Selfie-Point fotografieren lassen.



Das Naturhistorische Museum (nhm) ist schon über 100 Jahre alt. Es beschäftigt sich vor allem mit Tieren, Pflanzen und Gesteinen, ganz besonders mit allem, was hier aus der Region stammt.

Es ist das größte naturhistorische Museum in Rheinland-Pfalz und in seinen Sammlungen gibt es über 1,5 Millionen Stücke. Sie werden gut gepflegt, damit man auch in vielen Jahrzehnten noch weiß, wie es bei uns früher einmal aussah.



Wir basteln Schiffe!

B

STADTHISTORISCHES MUSEUM MAINZ

 Zitadelle, Bau D, 55131 Mainz | www.stadtmuseum-mainz.de

Im Stadthistorischen Museum ist dieses Jahr die Ausstellung »Mainz – Stadt am Strom« zu sehen. Hier wird gezeigt, welche Bedeutung der Rhein für die Stadt Mainz in ihrer langen Geschichte hatte.

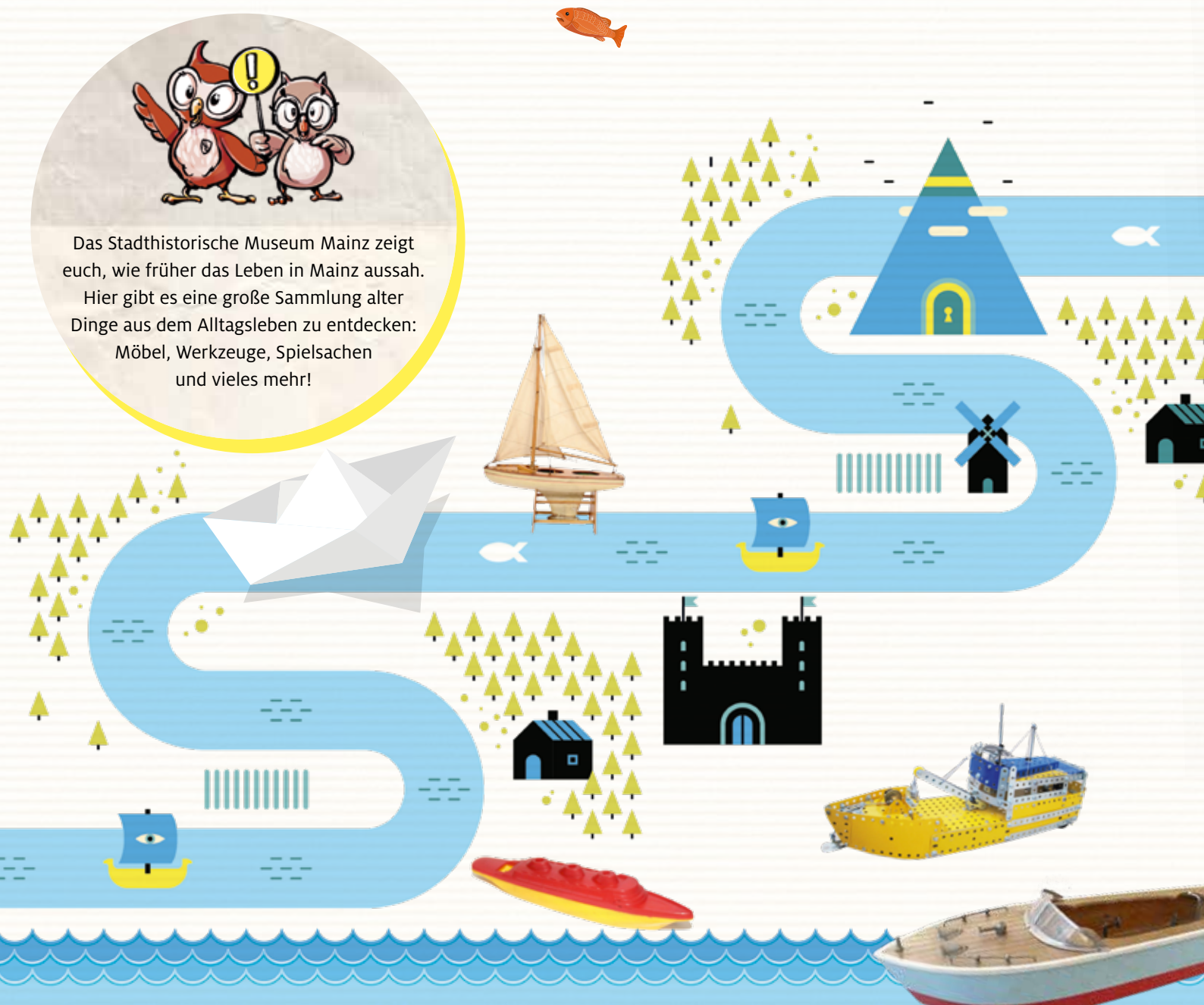
18–20 Uhr

Passend zur Ausstellung könnt ihr in der Museumsnacht ein eigenes Schiffrchen basteln und auf einer Wasserbahn schwimmen lassen. Außerdem könnt ihr Plastikfische angeln.



Das Stadthistorische Museum Mainz zeigt euch, wie früher das Leben in Mainz aussah.

Hier gibt es eine große Sammlung alter Dinge aus dem Alltagsleben zu entdecken: Möbel, Werkzeuge, Spielsachen und vieles mehr!



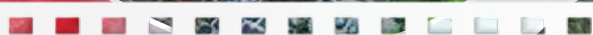
Freies Aquarellieren mit Naturfarben

WERKSTATTGALERIE ANNE BÖSCHEN

Neutorstrasse 29, 55116 Mainz | www.werkstattgalerie.net



Kinder sind in der werkstattgalerie sehr willkommen! Denn hier geht es um freies Arbeiten nach euren Ideen mit möglichst nachhaltigen Mitteln. Vor allem könnt ihr hier mit Naturfarben aus Erden oder Pflanzenteilen malen, die man selbst herstellen kann. In der werkstattgalerie könnt ihr aber auch plastisch arbeiten. Dabei werden neben Ton auch Hölzer, Blüten oder Zweige verarbeitet. Euren Ideen sind keine Grenzen gesetzt!



18–20 Uhr

Malen mit Pflanzenfarben:
In der Museumsnacht könnt ihr ausprobieren, wie man Pflanzentinten herstellt.

Passend zu der Sonderausstellung »Holunderrot-Ligusterblau« könnt ihr selbst mit den Farben malen und experimentieren. Ihr bekommt Malkittel zur Verfügung gestellt, trotzdem ist flecktaugliche Kleidung ratsam!



HOLUNDERBLÜTE



LIGUSTERBEEREN



Erstelle dein Daumenkino und komm mit auf die Rallye!

WISSENSCHAFTLICHE STADTBIBLIOTHEK MAINZ

Rheinallee 3b, 55116 Mainz | www.bibliothek.mainz.de

Jeweils 18–1 Uhr

- **60 Jahre Mainzelmännchen:** In der Kreativ-ecke im Freihand-Bereich könnt ihr Bilder ausmalen, Daumenkinos basteln oder an einer mainzeligen Rallye durch die Ausstellung teilnehmen.
- **Spiele-Ecke** mit historischen Brettspielen im Freihand-Bereich
- **Kamishibai** (japanisches Erzähltheater) im Freihand-Bereich



In der wissenschaftlichen Stadtbibliothek werden vor allem alte und sehr wertvolle Bücher, Handschriften und Karten aufbewahrt. Hier findet ihr aber auch eine Sammlung von Bilderbüchern und Spielen, die vor über 100 Jahren in Mainz hergestellt worden sind.



Origami-Tiere falten

Z QUADRAT

Große Langgasse 8 (Eingang in der Gymnasiumsstraße), 55116 Mainz |
www.ich-mach-mathe.de, www.z-quadrat-mainz.de

18–22 Uhr

- **Mathematisches Origami**
für alle ab 6 Jahren



Hier macht Mathe Spaß! Über 80 verschiedene Exponate zu den Themen Mathematik und Informatik laden im Z Quadrat zum Forschen, Experimentieren und Staunen ein. Egal ob Du jung bist oder alt, ob groß oder klein, ob du Mathe magst oder nicht. Auch schon die Kleinsten ab 3 Jahren können hier aktiv werden.

ORIGAMI IST DIE KUNST DES PAPIERFALTENS. AUSGEHEND VON EINEM ZUMEIST QUADRATISCHEN BLATT PAPIER ENTSTEHEN DURCH FALTEN ZWEI- ODER DREIDIMENSIONALE OBJEKTE WIE TIERE, PAPIERFLIEGER, GEGENSTÄNDE UND GEOMETRISCHE KÖRPER.



Architektur selber machen: Basteln, Kleben, Bauen

ZENTRUM BAUKULTUR

Rheinstrasse 55, 55116 Mainz | www.zentrumbaukultur.de | Programm ab 15 Uhr

15–18 Uhr

- **Offener Workshop** für Kinder, Jugendliche und Architekturinteressierte: Im Zentrum Baukultur können junge Architektinnen und Architekten zusammen mit Architekturstudierenden ihre eigenen Modelle entwerfen: Es wird gebastelt, geklebt und gebaut! Dabei sind Kreativität und Können keine Grenzen gesetzt. Dabei könnt ihr ein Gefühl für Material und Formen bekommen und eure eigenen Werke dann mit nach Hause nehmen.

Wir freuen uns auf euch vor dem Haupteingang des Zentrum Baukultur unter der Brücke. Kommt vorbei und probiert es aus!



Im Zentrum Baukultur Rheinland-Pfalz finden Ausstellungen und Diskussionen rund um das Thema Architektur, also die Kunst des Bauens, statt. Hier kann man auch erfahren, wie man Städte planen und gestalten kann, sodass sie für alle lebenswert sind. Denn wie die Gebäude und die Plätze aussehen, die uns jeden Tag umgeben, beeinflusst sehr, ob wir uns dort wohlfühlen.





Puh, das war ein ganz schön aufregender Rundflug durch die verschiedenen Orte, oder? Wir hoffen es hat euch genauso viel Spaß gemacht wie uns.

In zwei Jahren findet die nächste Museumsnacht statt – dann wir sehen uns ganz bestimmt wieder!

Tschüss
eure Muna
und euer Archimedes



IMPRESSUM

Kinderprogrammheft zur Mainzer Museumsnacht 2023
Landeshauptstadt Mainz
Dezernat für Bauen, Denkmalpflege und Kultur
Kulturdezernentin Marianne Grosse

Projektleitung und Redaktion
Dezernat für Bauen, Denkmalpflege und Kultur,
Kulturabteilung

Gestaltung
die basis | Ideenwerk. Kommunikation. Design.
Asselborn & van Stuyvenberg GbR, Wiesbaden,
www.die-basis.de

Bildnachweis

Die Abbildungen wurden von den beteiligten Institutionen zur Verfügung gestellt. Andere: **Illustrationen Eulen** Jörg Asselborn alle Seiten | 123ref.com – pimonova S. 15 | Anna Lopatina, dreamstime.com S. 15 | Creative Commons S. 14 | depositphotos- tuja66 S. 7 | Fotolia S. 10 & 14 | freepik.com S. 11, 12, 14 & 17 | Olha Furmaniuk, dreamstime.com S. 7 | pexels, zaksheuskaya S. 15 | rawpixel S. 3, 4, 8, 9, 12 & 20 | shutterstock – Le Panda S. 15 | TaschenVerlag S. 6 | TomChalky – Collection S. 3

Druck

Auflage: 2.500
Stand: April 2023

Aktuelle Programminweise oder Änderungen abrufbar unter www.museumsnacht.mainz.de





Es gibt viele Arten von Eulen. Die meisten von ihnen sind nachtaktiv. So vielfältig sie sind, so vielfältig sind eure Möglichkeiten in der Mainzer Museumsnacht. Museen, Galerien und Kulturinstitutionen öffnen ihre Türen zu ungewöhnlicher Zeit und verleihen eurer Kreativität Flügel!



www.museumsnacht.mainz.de

